

提出期限 12月17日(水)消印締切

本校面接授業 11月9日・10日  
鹿本・天草協力校 11月23日  
人吉・芦北協力校 12月7日

## 令和7年度 情報I 第3回レポート 参考プリント

## [1] コンピュータの構成

- (1) 教科書P62
- (2) 教科書P62~63
- (3) 教科書P63

五大装置の装置名について

五大装置のそれぞれの装置はスマートフォンに当てはめるとどの部分か  
ハードウェア・ソフトウェア

## [2] 演算の仕組み

- (1) 教科書P67
- (2) 教科書P67、83
- (3) 教科書P64
- (4) 教科書P64

AND・OR・NOT

真理値表

コンピュータが理解できるプログラミング言語

人間にもわかるプログラミング言語

## [3] プログラムとシミュレーション

- (1) 教科書P68
- (2) 教科書P77
- (3) 教科書P68、72、74
- (4) 教科書P79~81
- (5) 教科書P78

問題解決の手順を何という?

 $y = f(x)$  の、 $x$ と $y$ は何という?

構造名、処理手順の図解、Aの部分をプログラミングするとき

シミュレーション・モデル化

物理モデル・図的モデル・数理モデル

## [4] 考えてみよう

- (1) 教科書P77
- (2) 教科書P79、81

P77の「社会のかかわり」を参考にWebAP1にはどのようなものがあるのか、2つ以上考えよう。

なぜシミュレーションが必要なのか、自分の考えをまとめよう。

※P79の図3や「社会との関わり」、P81「社会との関わりを参考にまとめること。

## [5] 個人情報保護法でデータを匿名加工情報として扱う際に定められていること

モラルP47

## [6] 「コンピュータを活用する」

- (1) 教科書P66、74、78
- (2) 教科書P69
- (3) 教科書P73
- (4) 教科書P80~81

A~Eに適する語句を解答する(指定された方法で解答すること)

処理手順を与える際に留意すること

Pythonで「range(5)」の意味

range関数は連続する数のリストを生成するための関数のこと。

※整数の数字を数える時は0からスタートすることを忘れずに。

シミュレーション

## NHK 高校講座

第11回 コンピュータ大解剖! 第12回 本当に賢い?  
コンピュータ第13回 プログラミングの  
基本をマスター!第14回 AI(人工知能)を  
作ってみよう! 第15回 シミュレーションで  
見える世界