

## 別紙 4

令和7年度 1月 活動計画  
部活動名【 ゲーム制作部 】

日	曜	練習内容等 (公式戦・練習試合等)	場所	活動時間			計
1	木	休養日			～		
2	金	休養日			～		
3	土	休養日			～		
4	日	休養日			～		
5	月	休養日			～		
6	火	休養日			～		
7	水	休養日			～		
8	木	製作 始業式、到達度テスト(4～6限・全学年)	プログラミング室	16:00	～	17:00	1:00
9	金	製作	プログラミング室	16:00	～	17:00	1:00
10	土	講義	プログラミング室	10:00	～	12:00	2:00
11	日	休養日			～		
12	月	休養日 成人の日			～		
13	火	製作	プログラミング室	16:00	～	17:00	1:00
14	水	休養日			～		
15	木	製作	プログラミング室	16:00	～	17:00	1:00
16	金	製作	プログラミング室	16:00	～	17:00	1:00
17	土	講義	プログラミング室	10:00	～	12:00	2:00
18	日	休養日			～		
19	月	製作	プログラミング室	16:00	～	17:00	1:00
20	火	製作	プログラミング室	16:00	～	17:00	1:00
21	水	休養日			～		
22	木	製作	プログラミング室	16:00	～	17:00	1:00
23	金	製作	プログラミング室	16:00	～	17:00	1:00
24	土	講義	プログラミング室	10:00	～	12:00	2:00
25	日	休養日			～		
26	月	製作	プログラミング室	16:00	～	17:00	1:00
27	火	製作	プログラミング室	16:00	～	17:00	1:00
28	水	休養日			～		
29	木	製作	プログラミング室	16:00	～	17:00	1:00
30	金	休養日 前期(特色)選抜準備・設営、月④⑤授業			～		
31	土	休養日			～		

休養日計画	16日	活動時間計画	18:00
-------	-----	--------	-------