

別紙 4

令和4年度 4月 活動計画
部活動名【 水泳部 】

日	曜	練習内容等 (公式戦・練習試合等)		場所	活動時間			計
1	金	通常練習	職員会議	学校プール	13:00	～	16:00	3:00
2	土	休養日				～		
3	日	休養日				～		
4	月	通常練習		学校プール	9:00	～	12:00	3:00
5	火	通常練習		学校プール	9:00	～	12:00	3:00
6	水	通常練習		学校プール	9:00	～	12:00	3:00
7	木	通常練習	職員会議	学校プール	13:00	～	16:00	3:00
8	金	通常練習	新任式、始業式、頭髪・服装検査、入学式	学校プール	9:00	～	12:00	3:00
9	土	休養日				～		
10	日	休養日				～		
11	月	通常練習	1年生オリエンテーション、体育大会結団式	学校プール	16:00	～	18:00	2:00
12	火	通常練習	新入生テスト	学校プール	16:00	～	18:00	2:00
13	水	休養日				～		
14	木	通常練習	部活動編成	学校プール	16:00	～	18:00	2:00
15	金	通常練習	体育大会団席運搬5・6限目(2年生)	学校プール	16:00	～	18:00	2:00
16	土	休養日				～		
17	日	休養日				～		
18	月	休養日	育友会総会代休			～		
19	火	通常練習		学校プール	16:00	～	18:00	2:00
20	水	休養日				～		
21	木	通常練習		学校プール	16:00	～	18:00	2:00
22	金	通常練習	歓迎遠足	学校プール	16:00	～	18:00	2:00
23	土	休養日	育友会総会、団席組立予備日(業者)			～		
24	日	休養日				～		
25	月	通常練習	体育大会代休	学校プール	9:00	～	12:00	3:00
26	火	通常練習		学校プール	16:00	～	18:00	2:00
27	水	休養日	天工リフレッシュDay			～		
28	木	通常練習		学校プール	16:00	～	18:00	2:00
29	金	休養日	昭和の日			～		
30	土	休養日	60周年記念体育大会			～		

休養日計画	14日	活動時間計画	39:00
-------	-----	--------	-------

令和4年度 4月 活動報告
部活動名【 水泳部 】

日	曜	練習内容等 (公式戦・練習試合等)		場所	活動時間			計
1	金	通常練習	職員会議	学校プール	13:00	～	16:00	3:00
2	土	休養日				～		
3	日	休養日				～		
4	月	通常練習		学校プール	9:00	～	12:00	3:00
5	火	通常練習		学校プール	9:00	～	12:00	3:00
6	水	通常練習		学校プール	9:00	～	12:00	3:00
7	木	通常練習	職員会議	学校プール	13:00	～	16:00	3:00
8	金	通常練習	新任式、始業式、頭髪・服装検査、入学式	学校プール	9:00	～	12:00	3:00
9	土	休養日				～		
10	日	休養日				～		
11	月	通常練習	1年生オリエンテーション、体育大会結団式	学校プール	16:00	～	18:00	2:00
12	火	通常練習	新入生テスト	学校プール	16:00	～	18:00	2:00
13	水	休養日				～		
14	木	通常練習	部活動編成	学校プール	16:00	～	18:00	2:00
15	金	通常練習	体育大会団席運搬5・6限目(2年生)	学校プール	16:00	～	18:00	2:00
16	土	休養日				～		
17	日	休養日				～		
18	月	休養日	育友会総会代休			～		
19	火	通常練習		学校プール	16:00	～	18:00	2:00
20	水	休養日				～		
21	木	通常練習		学校プール	16:00	～	18:00	2:00
22	金	通常練習	歓迎遠足	学校プール	16:00	～	18:00	2:00
23	土	休養日	育友会総会、団席組立予備日(業者)			～		
24	日	休養日				～		
25	月	通常練習	体育大会代休	学校プール	9:00	～	12:00	3:00
26	火	通常練習		学校プール	16:00	～	18:00	2:00
27	水	休養日	天工リフレッシュDay			～		
28	木	通常練習		学校プール	16:00	～	18:00	2:00
29	金	休養日	昭和の日			～		
30	土	休養日	60周年記念体育大会			～		

休養日	14日	活動時間	39:00
-----	-----	------	-------