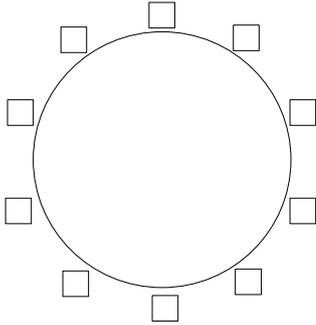


今回の講座の目標は次の通りです。
 ゲームに負けない方法を実験や他者との対話を通して、
 数学的に考察する力を身につける。

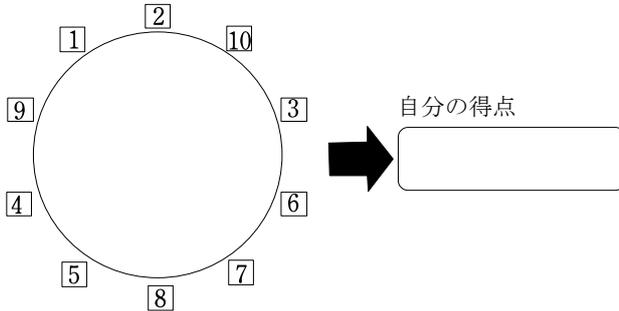
【数字並べゲーム】

次のルールของเกมをして2人で行う。

- ルール①：下図の10個の□に、1から10までの数字を書き、相手に渡す。
- ルール②：相手はその図の中で、隣り合う3つの数の和を計算し、その最大値を自らの得点とする。
- ルール③：得点を互いに比べて、多い方を勝ちとする。



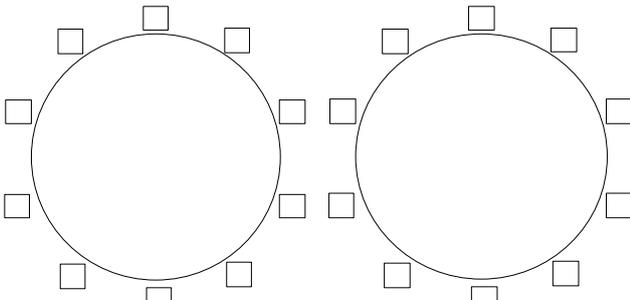
まず、相手が次のような図を作成して渡してきた場合、自分の得点が何点になるか答えよう。



次に、実際に2人組でこのゲームをやってみましょう。

【自分が作成した図】

【相手が作成した図】

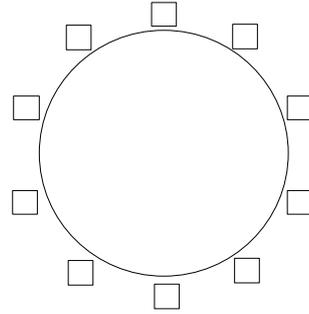


【相手の得点】

【自分の得点】

このゲームに負けないためには、どのようにすればよいかを記述しましょう。

それでは、このゲームに負けない方法を、グループで考えましょう。



■話し合ったこと

- ①
- ②
- ③
- ④
- ⑤
- ⑥
- ⑦
- ⑧
- ⑨
- ⑩

■グループの結論

【今回の授業で必要と考える数学の知識】 ※複数回答する。

【今回の授業の感想など】
